

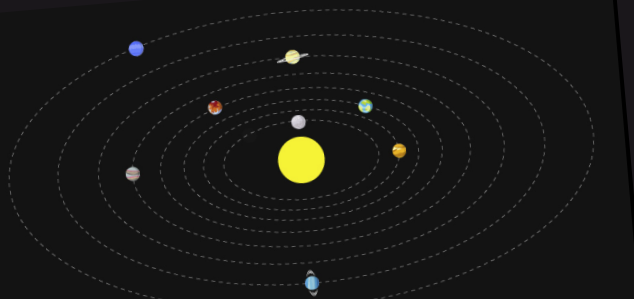
Raccontare e insegnare il cielo e le stelle
Incroci interdisciplinari, nuovi linguaggi, tecniche e strategie per insegnare e divulgare
la scienza e l'astronomia ai bambini dai 2 ai 12 anni

una Valigia Spaziale!

Elena Baldini | Autore
Andrea Bernagozzi e Paolo Calcidesse | Fondazione Clément Fillietroz-ONLUS | Consulenza Scientifica
Salvatore Santaniello | Developer

Cos'è

1



Una Valigia Spaziale
è un App ludico-didattica sul Sistema Solare
dedicata ai bambini tra i 6 e i 10 anni.

Obiettivi

2

L'App si propone di avvicinare i bambini all'astronomia utilizzando in maniera sinergica il **registro narrativo**, **immagini e filmati** provenienti da NASA e ESA e un **gioco interattivo**.

- Il **registro narrativo** è la storia di un viaggio attraverso il Sistema Solare e costituisce il contenitore in cui vengono presentati i pianeti e gli altri corpi celesti;
- immagini e filmati** costituiscono la visualizzazione reale di quanto si sta presentando;
- Il **gioco** consente in maniera ludica e interattiva di memorizzare le caratteristiche principali di ciascun corpo celeste.

Parte introduttiva

4



La storia inizia all'alba.

Il protagonista, il Gatto Rosa, osserva dalla finestra che il Sole si muove.

Contenuti

3

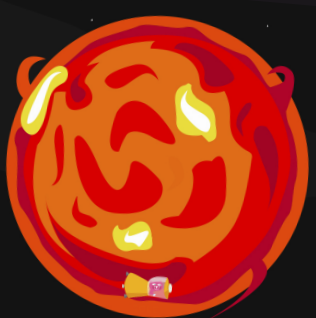
I contenuti si articolano in due parti: una **introduttiva** e una **centrale**.

- Nella **parte introduttiva** un fumetto animato illustra i principali movimenti dei corpi celesti, permettendo ai bambini di familiarizzare con i concetti di **ROTAZIONE** (e quindi **GIORNO**), **RIVOLUZIONE** (e quindi **ANNO**) e **VELOCITÀ DELLA LUCE**.
- Nella **parte centrale** il fumetto animato, insieme a immagini fotografiche e filmati originali NASA e ESA, tabelle di informazioni e al gioco interattivo della valigia, presenta le principali caratteristiche dei corpi del Sistema Solare.

Parte centrale

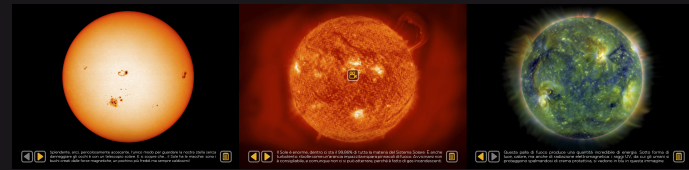
6

Sole, Mercurio, Venere, Terra, Marte, Asteroidi, Giove, Saturno, Urano, Nettuno, pianeti nani e comete rappresentano le tappe di questo viaggio.

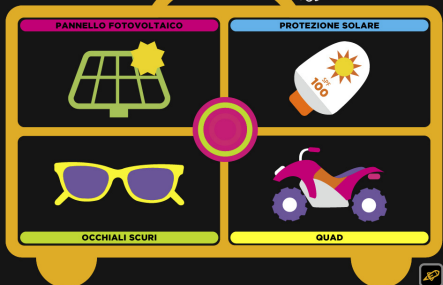


Per ciascuna tappa viene indicato il tempo necessario per raggiungerla viaggiando alla velocità della luce: ciò rende in modo intuitivo l'idea della distanza tra un corpo e l'altro.

8

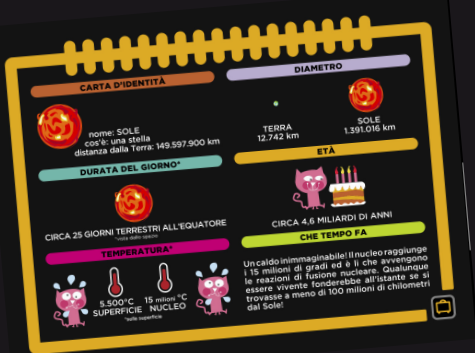


Ciascuna tappa è composta da: immagini fotografiche corredate da una didascalia narrativa

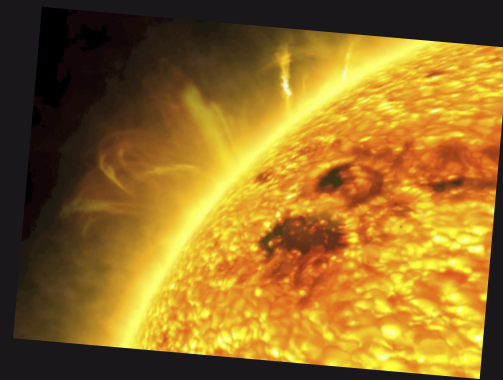


un passaggio del gioco.

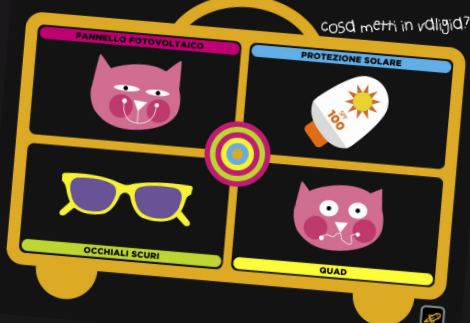
Il bambino è invitato ad aiutare il Gatto Rosa a scegliere gli oggetti che potrebbero essere utili alla sua sopravvivenza su quel pianeta.



una tabella dati riassuntiva



un filmato



Cliccando su ciascun oggetto appare il Gatto Rosa: se sorride, l'oggetto è utile, se è rattristato, no.

Origine del progetto

13



Commissionata dall'Associazione BergamoScienza in occasione della X edizione dell'omonimo festival (ott. 2012), **Una Valigia Spaziale** viene, in quella sede, presentata in anteprima come **laboratorio interattivo**.

Una Valigia Spaziale a Bergamoscienza

14

- Il laboratorio **Una Valigia Spaziale**, disponibile per le scuole e per i privati, viene proposto in 6 sessioni quotidiane di circa un'ora ciascuna dal 5 al 21 ottobre 2012.
- Durante il Festival partecipano complessivamente più di **2000 bambini** dai 6 ai 10 anni.
- Il laboratorio riscuote un immediato interesse già dalla presentazione, tanto che il **canale scuole esaurisce le prenotazioni** prima dell'inizio della manifestazione.



Elena Baldini

Free-lance con un background creativo e studi di comunicazione, si è occupata di direct marketing per prodotti assicurativi e finanziari (IAS e AXA-ART, fra gli altri) fino al 2004, anno in cui è entrata nel mondo di "The Walt Disney Company". Per conto della multinazionale dei bambini per eccellenza ha affrontato le mani in colla e colori e dato vita a una rubrica sulla divulgazione artistica ("Art Attack" magazine 2005/2007); scritto "Imparare" (2008-2012) e implementato "Attivamenti", un progetto dedicato alle scuole dell'infanzia "Giocando s'Impara" (2009-2012) e implementato "Ragazzi e Acquario di Genova" curato dal progetto dedicato da Vinci (2008-2009) Galileo Galilei (2009-2010) e Guglielmo Marconi (2010-2011) giocando con Phinias & Ferb nei principali musei italiani a vocazione hands-on (La Città dei Bambini e dei Ragazzi e Acquario di Genova - Genova; Fondazione IDIS Città della Scienza - Napoli; Science Centre Immaginario Scientifico - Genova (TS); Osservatori e Istituti dell'INAF (Istituto Nazionale di Astrofisica); Museo Tridentino di Scienze Naturali - Trento; per citarne alcuni). Dal "Topo più famoso del mondo" al Gatto Rosa, progetto indipendente di educazione, il passo era inevitabile!

contatti: info@elenabaldini.it

Fondazione Clément Fillietroz-Onlus

La Fondazione Clément Fillietroz-Onlus gestisce l'Osservatorio Astronomico della Regione Autonoma Valle d'Aosta e il Planetario di Lignan. Il laboratorio **Una Valigia Spaziale** è inserito nell'elenco di iniziative didattiche che la fondazione propone alle scuole per l'anno scolastico 2013-2014.

contatti e informazioni: www.ovvda.it

Conclusioni

16

- L'interesse, il divertimento e la capacità di comprensione dimostrata dai bambini durante i laboratori ha rappresentato una preziosa possibilità di **testare la qualità e l'efficacia** dell'App stessa.
- Dagli stimoli e dalle osservazioni raccolte in maniera informale al termine di ciascun laboratorio, si è compreso che **gli insegnanti possono rappresentare un interessante target secondario** per questo tipo di prodotto.
- La **creazione di collaborazioni e sinergie di qualità** rappresenta una via concreta per **ampliare e riposizionare** il concetto di "prodotto editoriale".

Conduzione e fruizione

15

- Tutti i laboratori vengono condotti direttamente o in presenza dell'autore, coadiuvato da studenti del terzo e quarto anno del liceo scientifico e pedagogico dell'Istituto Superiore Lorenzo Federici di Trescore Balneario (Bg).
- Per rendere più interattive le fasi di gioco, i bambini vengono suddivisi in piccoli gruppi e dotati di un mazzo di carte con i medesimi oggetti proposti nell'App: a turno i bambini sono invitati a selezionare quelli da inserire nella valigia e a motivarne la scelta.

